

NOBODY WANTS MR BLAINE

Ein Shadowrun-Abenteuer
Von A. Felix Horn

Wir befinden uns im Jahr 2062 und die Welt hat sich gewandelt. Technologien von denen nicht einmal die alten Science-Fiction-Autoren von damals geträumt hätten, sind zum Alltag des Lebens geworden und unser Sonnensystem ist nicht nur weitgehend erforscht, sondern auch kolonisiert. Eines aber ist immer noch genau so, wie es schon Jahrhunderte zuvor gewesen ist: Die Politik.

In der Stadt der Runner (Ich gehe der Einfachheit halber von Seattle aus) stehen in ein paar Monaten die Wahlen des neuen Gouverneurs an. Es gibt allerdings nur zwei Parteien, die einen ernsthaften Kandidaten stellen könnten. Das ist erstens die Konservative Partei und zweitens die Liberale Partei.

Bei der Konservativen Partei gibt es zwei Personen, die für die Kandidatur in Frage kommen. Der erste ist Simon Andrews. Er ist ein 48 Jahre alter Mensch, der die Verbesserung des Umweltschutzes wie der Altersfürsorge und –vorsorge zu seinen erklärten Zielen gemacht hat. Er ist verheiratet, hat einen 19 jährigen Sohn und hat die meiste Zeit seines Lebens für die „Intercontinental Airways“ gearbeitet. Derzeit sitzt er im Vorstand dieses Konzerns.

Der zweite ist Richard Blaine. Er ist 43 Jahre alt und ebenfalls ein Mensch. Er ist ebenfalls verheiratet und hat eine 18 jährige Tochter sowie einen 12 jährigen Sohn.

Er vertritt die Meinung, gegen die sogenannte illegale Benutzung magischer Fähigkeiten entschlossener vorgehen zu müssen und kündigte bereits an, dieses Thema zum Aufhänger seines Wahlkampfes zu machen. Er ist derzeit Oberstaatsanwalt.

In Kürze wird es also zu der Frage kommen, ob Simon Andrews oder Richard Blaine für das Gouverneursamt kandidieren wird.

Der Auftraggeber der Runner ist eine Frau namens Gwen, welche auch in dem Run „Ambers Revenge“ bereits aufgetaucht ist. Sie handelt wieder einmal im Auftrag ihres Mentors Asrael, welcher großes Interesse an Simon Andrews hat. Dieser hat nämlich Kontakte zum deutschen Bundestag und ist äußerst interessiert an dem Umweltschutzkonzept des Herzogtums Pomorya.

Doch das ist nicht alles. Der Konzern „Intercontinental Airways“ braucht den passenden Anstoß, um mit der Hamburger Firma „Transport & Logistik Thomas Eidmann“ ein zunächst verlustbringendes Geschäft einzugehen. Diese Firma möchte nämlich in das Internationale Logistikgeschäft einsteigen und Asrael besitzt zufällig 49 Prozent dieser Firma.

Wie auch immer, der mögliche Kandidat Richard Blaine muss ausgestochen werden.

Leider bleiben nur noch 10 Tage bis zur Abstimmung über die Kandidatur und bis dahin sollen die Runner Richard Blaine irgendwie diskreditieren, erpressen oder sonst was machen. Hauptsache ist, dass niemals an die Öffentlichkeit geraten darf, dass ein dritter bei der Sache mitgemischt hat. Pläne über eine Entführung von Blaines Kindern sollte man also ganz schnell vergessen.

Hier ist tatsächlich die reine Kreativität gefragt. Und ich bin mir sicher: Einen solchen Run hat dein Team noch nie erledigen müssen.

Ich könnte mir einiges vorstellen. Zum Beispiel stehen die Amis unheimlich auf diesen ganzen Familienquatsch uns so. Wie wäre es dann also, Mr. Blaine mit einer Schattenläuferin ins Bett zu schicken, ein paar Fotos zu machen und das ganze der Auswahlkommission zukommen zu lassen?

Es gibt tausend Möglichkeiten, aber einen Tipp habe ich noch. Gib als Spielleiter bloß keine Hinweise. Mache ihnen klar, dass Blaine nicht zum Gouverneurskandidaten gewählt werden darf. Den Rest werden sie sich selbst ausdenken müssen.

Du bist hier gefordert, indem du fast den ganzen Run improvisieren werden musst.

Niemals war es so schwer vorherzusehen, was die Runner als nächstes tun werden.

Im Folgenden werden noch ein paar Hinweise auf die Personen gegeben, die in diesem Run eine Rolle spielen sowie ein paar Eckdaten, die von Bedeutung sein könnten.

DIE REGIERUNG

Die Regierungsformen sind von Land zu Land natürlich völlig unterschiedlich. Doch ich möchte hier einmal die Regierung Seattles als unabhängigen Staat vorstellen. Sollte dieser Run in Deutschland durchgeführt werden, so empfehle ich, Blaine und Andrews (oder wie auch immer man sie nennen möchte) zu Kandidaten auf das Ministerpräsidentenamt zu machen. Aus der Bundesregierung sollten sich die Runner lieber raus halten...

Die Regierung des Seattle-Metroplex wird geleitet von einem Gouverneur, der für eine vierjährige Legislaturperiode gewählt wird. Der Gouverneur ist verantwortlich für die Umsetzung der Gesetze, das Eintreiben von Steuern und die Wahrung guter Beziehungen zwischen den Distrikten. Der Gouverneur kann beliebig oft wiedergewählt werden. Das Büro des Gouverneurs befindet sich im 30. Stock des Charles-Royer-Gebäudes in der Innenstadt Seattles.

Das Kabinett berät den Gouverneur. Dieser Rat mit seinen 21 Mitgliedern besteht aus den zehn Distriktbürgermeistern, dem Schatzmeister des Metroplex, dem Generalstaatsanwalt des Metroplex, dem Polizeichef, dem Feuerwehrkommandanten und den Bevollmächtigten für das Gesundheitswesen, den ÖPNV, öffentliche Bauarbeiten, die öffentliche Datenbank, die Stadtwerke und die Beziehung zwischen den Rassen. Der Botschafter des Salish-Shidhe-Councils gehört dem Kabinett ebenfalls an. Das Kabinett tagt jeden zweiten Dienstag im 18. Stock des Charles-Royer-Gebäudes, doch der Gouverneur kann jederzeit Krisensitzungen einberufen. Mit Ausnahme der Distriktbürgermeister werden alle Kabinettsmitglieder vom Gouverneur ernannt.

(Quelle: Seattle Quellenbuch, S. 125)

SIMON ANDREWS

Simon Andrews ist ein Politiker, wie er im Buche steht. Er hat ein makelloses Äußeres, einen festen Händedruck, ein strahlendes Lächeln und er kann lügen ohne rot zu werden. Außerdem ist er sehr intelligent. Asrael hat schon vor Monaten Kontakt zu Andrews aufgenommen, doch dieser ahnte, dass dort etwas mit nicht rechten Dingen zugehen würde und lehnte Asraels Unterstützung dankend ab. Nun kümmert sich Asrael aus den Schatten heraus um Andrews Karriere.

Werte:

Kon: 3 Sch: 3 Str: 2 Cha: 6 Int: 6 Wil: 4

Initiative: 1W+4

Essenz: 6

Cyberware/Bioware: keine

Wichtige Fertigkeiten:

Politik (Wissen): 7 Verhandlung: 6 Pistolen: 2

Autos: 4

Ausrüstung:

Ultra-Sicherheitsweste (4/3)

Walther PB-120 (6L) im Schulterholster (Tarnstufe 10)

Handgelenktelefon

Taschensekretär (100 MP Speicherkapazität)

RICHARD BLAINE

Es wäre alles gar nicht so schwer, wenn Richard Blaine nicht so eine verdammte weiße Weste hätte.

Er ist ein fabelhafter Vater, hat eine Bilderbuchkarriere hinter sich, in der es einfach nichts zu finden gibt, was man ihm vorwerfen könnte. Man muss also etwas neues schaffen. Etwas, womit Blaine diskreditiert wird. Zumindest so sehr, dass die Partei ihn als Gouverneurskandidaten ablehnt.

Hier sind seine Werte.

Werte:

Kon: 3 Sch: 3 Str: 2 Cha: 6 Int: 5 Wil: 5

Initiative: 1W+4

Essenz: 6

Cyberware/Bioware: keine

Wichtige Fertigkeiten:

Politik (Wissen): 8 Verhandlung: 5 Pistolen: 3

Autos: 4

Ausrüstung:

Ultra-Sicherheitsweste (4/3)

Handgelenktelefon

Taschensekretär (150 MP Speicherkapazität)

Hämmerli 610S (6L) im Schulterholster (Tarnstufe 6)

KARMA

Kommen wir zum Geschäftlichen.

Die Bezahlung legst du besser selbst fest. In jeder SR-Gruppe sind die Tarife total unterschiedlich.

Ähnlich sieht es dieses Mal auch mit dem Karma aus.

Da es unterschiedliche Lösungswege gibt, fällt die Karmaverteilung ebenso aus.

Ich halte aber einen durchschnittlichen Wert von **4 bis 5 Punkten** für angebracht, je nach dem, wie intelligent die Runner vorgegangen sind.

ANMERKUNG DES AUTORS

In meiner SR-Gruppe ist es tatsächlich auf die kleine schmutzige Liebesaffäre hinausgelaufen. Es gibt aber, wie bereits schon erwähnt, etliche Möglichkeiten Mr. Blaine die Tour zu versauen.

Ich fände es toll, wenn ihr mir schreiben würdet, wie es bei euch gelaufen ist. Wie ich überhaupt immer froh über Feedback bin.

Mailt mir also einfach:

felix.horn@dreamchipper.de

Ansonsten viel Spaß beim Spielen. Die Spieldauer schätze ich auf ca. sieben Stunden, welche aber deutlich variieren kann.